Piano di obiettivo di	Abilità target:	Camminare nel corridoio
apprendimento: obiettivo di		
apprendimento sequenziale		

Persona:	Inseg	gnante:	Data:						
Obiettivo comportamentale: Durante le transizioni al di fuori dell'aula, la persona camminerà nel corridoio.									
A fi									
Area funzionale: Dominio: Scuola		Funzion	Funzione: competenze di autonomia nella comunità						
Stato attuale della obiettivo di appre	ndimento [acquisizi	ione, fluidità,							
mantenimento]: acquisizione									
prove/serie; # punti dati raccolti a s	ettimana): 1 prova/s								
settimana									
Criterio target (specificare il tipo di dati: %, frequenza, velocità, durata, ecc.): < 2 prompt, 10 min, 3 setting, 3 membri ci staff									
Controllo attuale dello stimolo: pe	rsonale ombra	Cue a lungo t	Cue a lungo termine: Corridoio						
Formato di prova discreto: No		Formato sequ	Formato sequenziale: Sì						
[massimo # per set] 1		Incatenato?:	No						
Prompt a una persona vs due?:	Strategia di pron	npt: Shaping (rinforz	zo) e Fading (prossimità)						
Uno	Prompt delay (per	gerarchia o ritardato	p): no						
Correzione errore: Passo in dietro									
R+ naturale o aggiuntivo: lode, pic	colo edibile,	2° R+ (durant	te l'attività): lode ("Hai camminato proprio bene.")						
Raggiunge l'area di destinazione									
Attuale programma 2° R+: lode, ed	libile ogni 6 second	li Obiettivo 2° p	Obiettivo 2° programma R+: lode, edibile ogni 1 minuto						
Generalizzazione (fattori di stimol	0):	Generalizzazi	Generalizzazione (fattori di risposta):						
[persone, luogo, materiali, supervis	sione, ecc.]	[tasso, precisi	[tasso, precisione, grandezza, durata, ecc.]						
Variare il personale, la posizione (	ad esempio, corrido	oi Aumentare la	lunghezza dei corridoi, ridurre il tasso di rinforzo						
diversi), sfumare la vicinanza del p	ersonale								
Dettagli parametrici: l'obiettivo è	che lo persona can	nmini nel corridoio	senza che gli venga richiesto. Il personale inizia						
seguendo la persona mettendo una mano dietro di lui (casualmente) mentre cammina. Il personale consegna R+ ogni 6 secono									

Dettagli parametrici: l'obiettivo è che lo persona cammini nel corridoio senza che gli venga richiesto. Il personale inizia seguendo la persona mettendo una mano dietro di lui (casualmente) mentre cammina. Il personale consegna R+ ogni 6 secondi nel caso di camminata e di nuovo al raggiungimento della destinazione. Dopo 5 prove di ombreggiamento riuscite, il personale si allontana ad un piede dalla persona. Rinforzare la camminata a quella distanza se per sei secondi la persona cammina e non corre. Continua ad aumentare la distanza dopo ogni 5 prove riuscite. Rinforzare solo se la persona non ha corso durante quell'intervallo alla distanza attuale. Aumentare gradualmente l'intervallo.

Raccolta dei dati

Data	Staff	Destinazione	Ombreggiamento?		# di piedi	# secondi	# R+	Commenti
			Sì	No		per il R+	consegnato	

Risposta	100							Livello prompt
Kisposta	90							
	80							FP = fisico completo
Corretto: + Errato: -	70							DD - 6:-::-1-
Nessuna risposta: NR	60							PP = fisico parziale
Nessulia lisposta. NK	50							M = modello
	40							
	30							G = gesto
	20							PV = verbale parziale
	10							FV = verbale completo
	Data							1 v verbale completo

Pyramid Educational Consultants